

Sct. Georgs Gildet i Hammel



Pøt Mølle løb 2007 Virkelighedens eventyr



Signalering:

f.ex. Hvad gjorde man i "gamle dage" og hvad gør man i dag.
Morsesystemet (lys – lyd – flag).
Telegrafsystemet (2 dåser og en snor). Koder.



Stifinder:

f.ex. De internationale spejdertegn.
Følg et spor (kan udlægges med forskellige aftryk, brug evt. menneskets/dyrets sanser).
Verdenshjørner. – Sol og stjerner.



Tovværksarbejder:

f.ex. Hvorfor og hvad bruger man det knob til?
Snørrebånd.
Knoblege – Råbåndsknob – Flagknob.



Plantekendskab:

f.ex. Kimsleg med alm. kendte planter.
Find 5 planter der danner et ord.
Nytteplanter.
Frukt. Kornsorter. Skov. Hede. Strand.



Førstehjælp:

f.ex. Alarmering. Plaster. Aflåst sideleje.
Førstehjælpens 4 hovedpunkter. Blødninger. Bevidstløshed. Frie luftveje.
Evt. bærebygning og andet fra gl. dage.



Dyreven:

f.ex. Pattedyr. Fugle. Vilde dyr/husdyr.
Find 5 dyr/insekter på 1 m².
Hvad spiser dyr og fugle?
Kan man se på grankogler hvilke dyr, der har spist af dem?
Eks. på hvordan man er god ved dyrene?